

Fiche Parcours thématique

PARCOURS DECOUVERTE DE LA PS AU CE1

Objectifs :

Familiariser les enfants avec la médiathèque et la ludothèque pour qu'ils se sentent à l'aise et autonomes.
Soutenir les enseignants dans les apprentissages fondamentaux et les projets plus spécifiques.

Méthode : 2 séances à la médiathèque ou à la ludothèque, à choisir parmi ces propositions.

🕒 Durée des séances : 1h à 1h15

Nombre de classes limité

• **Séance 1 : Découverte de la médiathèque et de ses ressources**

- Jeu de la « chasse à ... » (PS/MS/GS) ou le jeu du "Cherche et trouve" (CP/CE1) : pour découvrir la médiathèque autrement.

- Visite de l'exposition « Le monde en Pyjamarama » tirée de la série de livres animés de Frédérique Bertrand et Mickaël Leblond (du 14 mars au 4 avril 2019). (CP/CE1)

Pour en savoir plus : <http://www.ori kami.fr/fr/edition.html>

- Visite de l'exposition « Dans les petits papiers » d'Edouard Manceau (du 11 au 31 janvier 2019) (PS/MS/GS)

Pour en savoir plus : <http://imagiervagabond.fr/expos/dans-les-petits-papiers-dedouard-manceau>

- Faire la différence entre un album de fiction et un album documentaire (PS/MS/GS) par : le jeu des indices dans un lot de livres ou le jeu de l'intrus parmi une pile de livres

- Jeu du « Je lis, je devine » (CP/CE1) : à travers un jeu d'association entre la 4^{ème} de couverture et le titre du livre, faire la différence entre album, documentaire et roman.

- Comment naît un livre ? : présentation des notions clés liées à l'objet livre (CP/CE1).

- Présentation de premières lectures ou de documents (fictions et documentaires) sur une thématique particulière (CP/CE1).

- Ateliers-jeux sur le documentaire : comment le trouver ou comment y trouver une information (index, sommaire, table, légendes). (CP/CE1)

- Ateliers-jeux autour du livre Roule Galette : reconnaître des objets ou personnages de l'histoire, retrouver des intrus, remise dans l'ordre, texte modifié.

- Ateliers-jeux autour des livres de six auteurs-illustrateurs : Claude Boujon, Anne Crausaz, Anne Letuffe, Claude Ponti, Betty Bone, Natalie Tual.

- Ateliers-jeux d'artistes : Des chiffres et des lettres.

- Découverte d'histoires racontées dans des livres-objets originaux ou en numérique : kamishibai, livres tactiles, livres pop-up, livres d'artistes...

• **Séance 2 : Découverte de la ludothèque et ses ressources**

- Jeu de piste pour découvrir de manière ludique le fonctionnement et les ressources de la ludothèque.

- Découverte de jeux collaboratifs, jeux de construction, jeux symboliques...

- Visite de l'exposition « Les fantaisies de Baliverne » de Richard Marnier et Aude Maurel (du 7 mars au 4 avril 2019) (PS/MS/GS)



Exposition
Baliverne.pdf

Pour en savoir plus :

