

## Fiche Parcours thématique

### JOUER ET CRÉER : RICHARD MARNIER

- **PARCOURS EN LIEN AVEC LA PROGRAMMATION DE LA LUDOTHEQUE**
- **EN DIRECTION DES MATERNELLES (PS, MS ET GS)**

**Objectifs :** Faire découvrir la dimension ludique de la création artistique.  
Stimuler l'imagination et la créativité.  
Rencontrer un auteur.

**Méthode :** Exposition, ateliers-jeux et rencontre-atelier.

**Nombre de classes limité – inscription jusqu'au 27 septembre**

🕒 Durée des séances : 1h à la ludothèque, sauf séance 3 en classe.

- **Séance 1 : Présentation du livre *Les fantaisies de Baliverne* et ateliers-jeux en lien avec la créativité et l'imagination**

Baliverne, le serpent à sornettes se joue des autres avec beaucoup d'imagination, jusqu'à ce qu'il croise une petite taupe qui ne s'en laisse pas conter ! L'univers de Richard Marnier appelle à l'imaginaire, au jeu et à la découverte.

Ateliers-jeux pour susciter l'imaginaire et l'inventivité.

Pour en savoir plus :

<http://www.richard-marnier.fr/marnier-auteur/baliverne-page.html#5>

- **Séance 2 : Visite de l'exposition *Les fantaisies de Baliverne* de Richard Marnier et Aude Maurel (du 7 mars au 4 avril 2019)**

Visite de l'exposition, complémentaire de l'album, et également son prolongement en trois dimensions. Une exposition qui invite à jouer, à imaginer, à caresser, à retrouver, à s'échapper...

Atelier jeux & dessins conçus par les auteurs et en lien avec l'exposition.

Pour en savoir plus :



Exposition  
Baliverne.pdf

- **Séance 3 : Rencontre-atelier avec Richard Marnier**

En classe, rencontre et atelier d'arts plastiques avec l'auteur Richard Marnier.